

CALENDRIER ALTERNANCE 2021 - 2022

Terminale BP Menuisier

septembre							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
35			1	2	3	4	5
36	6	7	8	9	10	11	12
37	13	14	15	16	17	18	19
38	20	21	22	23	24	25	26
39	27	28	29	30			

octobre							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
39					1	2	3
40	4	5	6	7	8	9	10
41	11	12	13	14	15	16	17
42	18	19	20	21	22	23	24
43	25	26	27	28	29	30	31

novembre							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
44	1	2	3	4	5	6	7
45	8	9	10	11	12	13	14
46	15	16	17	18	19	20	21
47	22	23	24	25	26	27	28
48	29	30					

décembre							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
48			1	2	3	4	5
49	6	7	8	9	10	11	12
50	13	14	15	16	17	18	19
51	20	21	22	23	24	25	26
52	27	28	29	30	31		

janvier							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
52						1	2
1	3	4	5	6	7	8	9
2	10	11	12	13	14	15	16
3	17	18	19	20	21	22	23
4	24	25	26	27	28	29	30
5	31						

février							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
5		1	2	3	4	5	6
6	7	8	9	10	11	12	13
7	14	15	16	17	18	19	20
8	21	22	23	24	25	26	27
9	28						

mars							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
9		1	2	3	4	5	6
10	7	8	9	10	11	12	13
11	14	15	16	17	18	19	20
12	21	22	23	24	25	26	27
13	28	29	30	31			


avril							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
13					1	2	3
14	4	5	6	7	8	9	10
15	11	12	13	14	15	16	17
16	18	19	20	21	22	23	24
17	25	26	27	28	29	30	


mai							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
17							1
18	2	3	4	5	6	7	8
19	9	10	11	12	13	14	15
20	16	17	18	19	20	21	22
21	23	24	25	26	27	28	29
22	30	31					


juin							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
22			1	2	3	4	5
23	6	7	8	9	10	11	12
24	13	14	15	16	17	18	19
25	20	21	22	23	24	25	26
26	27	28	29	30			

juillet							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
26					1	2	3
27	4	5	6	7	8	9	10
28	11	12	13	14	15	16	17
29	18	19	20	21	22	23	24
30	25	26	27	28	29	30	31

août							
	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
31	1	2	3	4	5	6	7
32	8	9	10	11	12	13	14
33	15	16	17	18	19	20	21
34	22	23	24	25	26	27	28
35	29	30	31				

 semaines en entreprise

 Fermeture de l'UFA JDB (période de vacances scolaires) - présence des apprentis en entreprise

 Semaines de regroupement au CFA

 Jours fériés